



E-game 派森試煉介紹



網址 <https://www.egame.kh.edu.tw>



學生登入方式

民眾也可以玩唷





活動快訊

打狗旅行社增加美斯島的行程了哦！



英文島

打寇島

賽斯島

美斯島

史丹島

智慧島

親愛的玩家，歡迎來到島嶼樂園！

究竟這些島嶼上有著什麼樣的有趣故事呢？趕緊出發到各島去瞧瞧！

選擇打寇島

線上人數： 12 人

累計人次： 4771128 人次



E-game



選擇派森試煉





以學習Python程式教育為主所設計的關卡



玩家A

教師

名稱	單元	大綱	課程影片	課程講義	課後小練習
1. Python開發環境	1 - 1	Python程式下載安裝			
	1 - 2	開始撰寫你的第1個程式			冒險模式 1 - 1
	1 - 3	編輯器環境及選項設定			
2. 變數命名與指派	2 - 1	第1單元課程總複習			冒險模式 1 - 3
	2 - 2	如何使用變數			
	2 - 3	變數的命名			
	2 - 4	格式化輸出			
	2 - 5	第2單元實作練習			冒險模式 2 - 2
	2 - 6	第2單元課堂回顧			
3. 資料型態	3 - 1	第2單元課程總複習			
	3 - 2	甚麼是函數？			
	3 - 3	資料型態			



課程模式(我的課程)



符合國中資訊科技課綱，以學習Python為主，共有10個單元。



提供講義及影片，並提供線上課後小練習，以檢核學生學習情形。



適合**沒有**程式基本概念的**初學者**





鍾文明
全權管理員

標籤 Search...

序號	名稱	標籤	分類	建立時間	資訊欄
1	最大公因數			2023-05-11 00:55:35	
2	進制轉換			2023-05-11 00:55:35	
3	列表中最大值和最小值			2023-05-11 00:55:35	
4	BMI 計算機			2023-05-11 00:55:35	
5	計算機			2023-05-11 00:55:35	
6	三角形判斷			2023-05-11 00:55:35	
7	質數判斷			2023-05-11 00:55:35	
8	計算圓面積			2023-05-11 00:55:35	
9	計算平均成績			2023-05-11 00:55:35	
10	計算三角形面積			2023-05-11 00:55:35	

Rows per page 10 < 1 2 3 ... 25 26 27 >

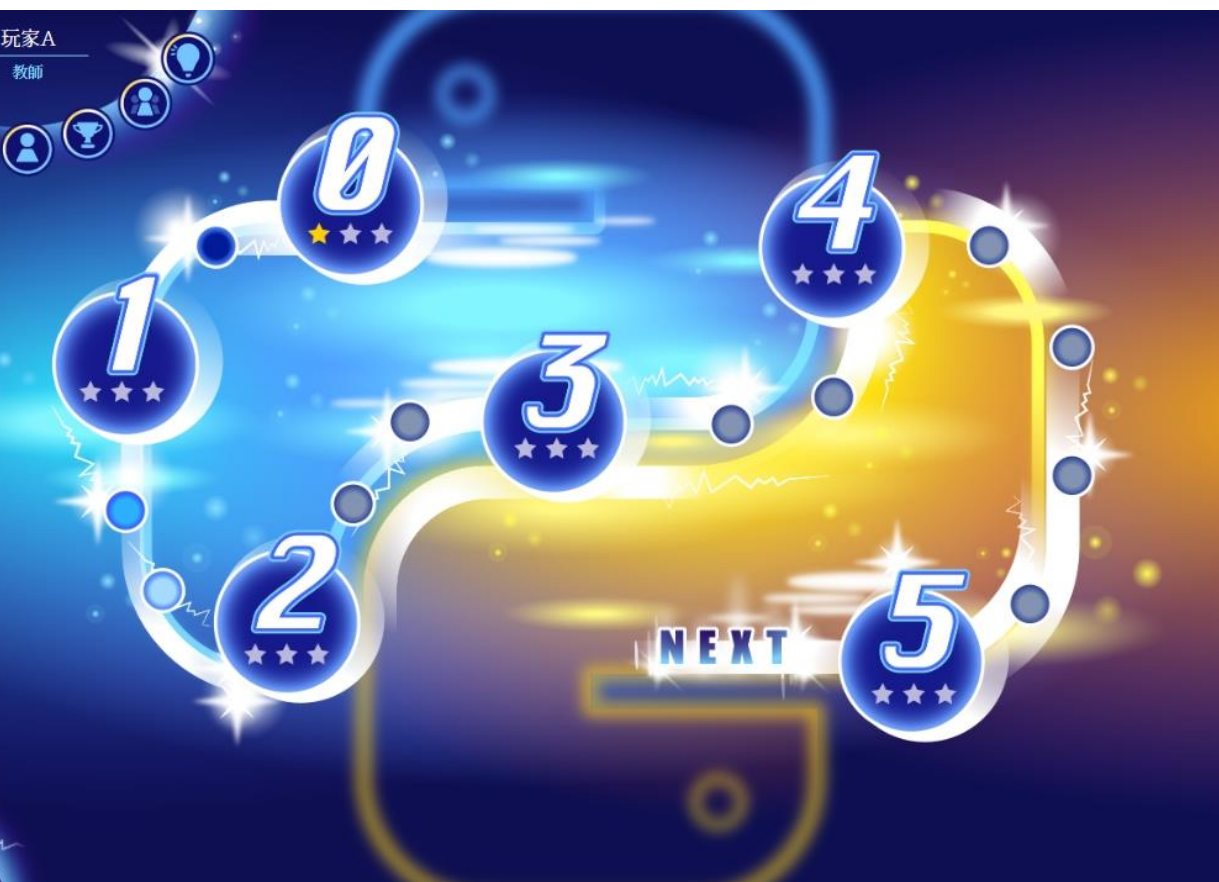
自學模式

提供300題目，可以在課堂上即時評測學生學習情形，學生也可以當成平常的練習題。

適合**有**程式基本概念的學習者，或勇於挑戰自己的挑戰者。



玩家A
教師



冒險歷程



關卡設計：維持E-game原有架構，結合遊戲元素，讓學生從遊戲中學習。



若不會作答時，可到「課程模式」中，進行學習後再闖關。





作答頁面

 可以使用拉積木或是輸入程式碼方式進行作答。

 模擬Python終端機輸出方式，讓使用者瞭解程式碼哪裡輸入錯誤。

 結合線上刷題系統，檢測學生是否通過測驗。

*後續新增AI講解程式及程式除錯功能



new



班級管理模式



教師可以自行設計題目，
及了解學生學習情形

1

☐	序號	名稱	建立時間	班級代碼	操作
☐	1	my class	2024-01-24 14:14		✎ ☰
☐	2	27class	2023-12-27 14:26		✎ ☰
☐	3	我的班級	2024-09-06 09:45		✎ ☰

(建立班級)

2

☒	ID	名稱	是否公開
☐	1	測試	false
☐	2	小考 12/11 88	true

(建立試卷及題目)

3

序號	名稱	建立時間
1	BMI 計算機	2024-03-06 20:00:39
2	農曆四則計算機	2024-03-06 20:00:40
3	計算圓面積	2024-03-06 20:00:46

(學生依教師設計題目進行答題)

4

序號	姓名	3年二班試券
1	鍾文明	1 / 3

(了解學生答題情形)





線上對戰



一對一 (或一對多) 即時，
增加遊戲趣味性





- 派森試煉與因材網合作上架Python課程



The screenshot shows the E-game website interface. At the top, there is a navigation bar with links: **NEW 操作介紹**, **課程總覽** (highlighted with a red box), **指派任務**, and user icons for **登入** and **登出**. Below this is a secondary navigation bar with categories: **國小**, **國中**, **普高**, **技高**, **大考**, **議題/素養**, **特色專區** (highlighted with a red box), and **高教**. The **特色專區** section is expanded, showing three columns of content:

資訊科技	遊戲式學習	互動學習
數學運算思維 人工智慧	守護木林森 因雄崛起	物理模擬 數學實驗室
程式設計 資訊素養	E-game 飛英任務	運算思維 VR / AR
Python與AI數位學習	虛擬偵探社 速戰數決	
資通安全實務		
程式教育在E-game (highlighted with a red box)		

Red arrows indicate the navigation path from **課程總覽** to **特色專區** and then to **程式教育在E-game**.

(與課程模式相同)





E-game



E-game 希嘉嘉介紹



coming soon !





E-game





E-game



玩家A
教師



課程模式
自學模式
學習歷程
對戰模式



返回





E-game





玩家A
教師



課程模式

自學模式

學習歷程

戰模式





菲囉 教師

名稱	單元	單元內容	課程影片	課程講義	課後練習
1.C++開發環境	1-1	C++程式工具下載安裝			
	1-2	撰寫第1個程式			
	1-3	編輯器環境設定			
2.變數命名與指派	2-1	變數型態、使用			
	2-2	變數命名習慣簡介			
	2-3	格式化輸出			
3.資料型態	3-1	函數			
	3-2	資料型態			
4.運算子及運算元	4-1	運算式			
	4-2	運算子			
5.流程控制	5-1	結構化程式設計			
	5-2	選擇結構(判斷式)			
	5-3	重複結構(迴圈)			

Page 1 2 3





E-game



玩家A
教師



課程模式
自學模式
學習歷程
對戰模式



非釋		教師				
C++						
自學模式						
序號	名稱	難易度	分類	建立時間	通過率	
1	最大公因數	簡單	自選測資料型態、公約數	2023/10/11 10:15	0.618	
2	邏輯轉換	簡單	自選測資料型態	2023/10/11 10:15	0.918	
3	列表中找到最大值和最小值	簡單	自選測資料型態	2023/10/11 10:15	0.914	
4	BMI計算機	簡單	變數命名與常數、運算子及運算元	2023/10/11 10:15	0.825	
5	簡單四則計算機	簡單	基本輸出輸入	2023/10/11 10:15	0.9	
6	三角形判斷	簡單	流程控制：條件	2023/10/11 10:15	0.87	
7	指數判斷	簡單	流程控制：迴圈	2023/10/11 10:15	0.9	
8	計算圓面積	簡單	變數命名與常數、變數	2023/10/11 10:15	0.903	
9	計算平均值	簡單	變數命名與常數、字元流字串、容錯資料	2023/10/11 10:15	0.937	
10	計算三角形面積	簡單	變數命名與常數、變數	2023/10/11 10:15	0.868	

Rows per page 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9







113年 E-game 競賽介紹





E-game



<https://www.egame.kh.edu.tw>



需用教育雲端帳號才
列為參賽對象喔！





E-game

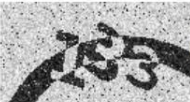




以教育雲端帳號登入 使用 EGame 所提供的服務

 請輸入帳號 @mail.edu.tw

 請輸入密碼 

 換下一個

 請輸入驗證碼

登入

[一次性密碼登入](#) [忘記教育雲端密碼](#)

[申請教育雲端帳號](#) [啟用教育雲端帳號](#)

或

使用縣市帳號登入

每學年初，使用教育雲端登入時，請**務必**點選「使用縣市帳號登入」，以利於更新資料。

貼心小提醒



網址

- <https://www.egame.kh.edu.tw>

對象

- 各縣(市)政府所屬公私立國民中小學學生

組別

- 國中組、國小組

時間

- 113年10月3日起至11月28日止，每日7時至23時

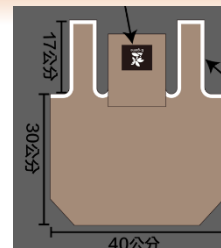




E-dame

1.參加獎

- 各縣市**120**名
- 比賽期間，任兩座島嶼共獲得**5顆**星星(需獲得新的星星)(不含C++)



(折疊購物袋)

2.特別獎

- 全國國中組**200**名、國小組**300**名
- 達客武館中挑戰任一座武館成功



(零錢包)

3.打寇獎

- 全國國中組**200**名、國小組**300**名
- 「遺落的 Scratch 書頁」徽章(打寇島 90 關)

(木質圓盤)

4.工程獎

- 全國共抽出**1**名
- 「島嶼副工程師」徽章(打寇島 120 關)

(Switch+健身環)





E-dame



5.智慧獎

- 全國共抽出**500**名
- 在智慧島中獲得**48**顆星星

(折疊閱讀架)

6.艾格爾獎

- 全國共抽出**1**名
- 在智慧島中獲得**84**顆星星

(Switch +健身環)

7.冒險獎

- 全國共抽出**500**名
- 在派森試煉的冒險歷程中，獲得**30**顆星星

(吸鐵留言板)

8.試煉獎

- 全國共抽出**800**名
- 在派森試煉中獲得**500**點經驗值



(吸鐵玩偶)

9.派森獎

- 全國共抽出**3**名
- 在派森試煉的自學模式中，通過**30**題(需不同的題目)

(Switch +健身環)





- 頒獎及公佈：
 - (一)參加獎由各縣(市)政府教育局(處)抽獎公布，其餘獎項由高雄市政府教育局抽獎並公布於本競賽網頁，另發函至各縣(市)政府教育局(處)。
 - (二)獎品由主辦單位寄至各縣(市)教育局(處)轉發。
- 本活動若有疑義，請電洽高雄市政府教育局教育網路中心
(07)713-6536 轉 37,61,18,11。





E-game



E-game 島嶼介紹



網址 <https://www.egame.kh.edu.tw>



學生登入方式

民眾也可以玩唷

系統開放時間：每週一至週日
07:00-23:00



防沉迷機制



共有6個島



溫暖的家



勇者商店



打狗旅行社



系統管理



出境



遊戲介紹



線上人數： 12 人

累計人次： 4771128 人次

英文島

打寇島

賽斯島

美斯島

史丹島

智慧島

親愛的玩家，歡迎來到島嶼樂園！

究竟這些島嶼上有著什麼樣的有趣故事呢？趕緊出發到各島去瞧瞧，為你的護照留下精彩的冒險足跡吧！





E-game



發傳單

三選一配合

推水瓶

拼字

藏寶尋跡

選擇

動物牧場

精熟選擇

攻佔領地

選擇 - 聽

熱氣球

拼字



由洪敏雄老師主持的澎湖灣**英語**
線上測驗1200字為題庫基礎，
設計包含**聽、說、讀、寫**等多種
遊戲類型，以增加學生闖關的趣
味性。英文島加入單字精熟學習
的概念，學生可以針對不熟悉
的單字播放音檔、觀看例句進行複
習。

神秘遺跡是透過語音辨識系統結
合英語會話，學生可以透過闖關
方式練習**說**英文。





E-game



序列

迴圈

條件式

條件式

函式

遞迴

開放關卡

自由挑戰

Python

程式教育
課程



以循序漸進闖關方式，引導學生學習運算思維的概念。**拯救麗麗加**採用迷宮探險；**達客魔法村**則以幾何繪圖的形式，讓學生從遊戲式的學習中學會包含序列、迴圈、條件式、函式等概念；**達客武館**則是學生須掌握大部分概念後，可以自行設計關卡、自由競爭挑戰。112年增加**派森試煉**。





E-game



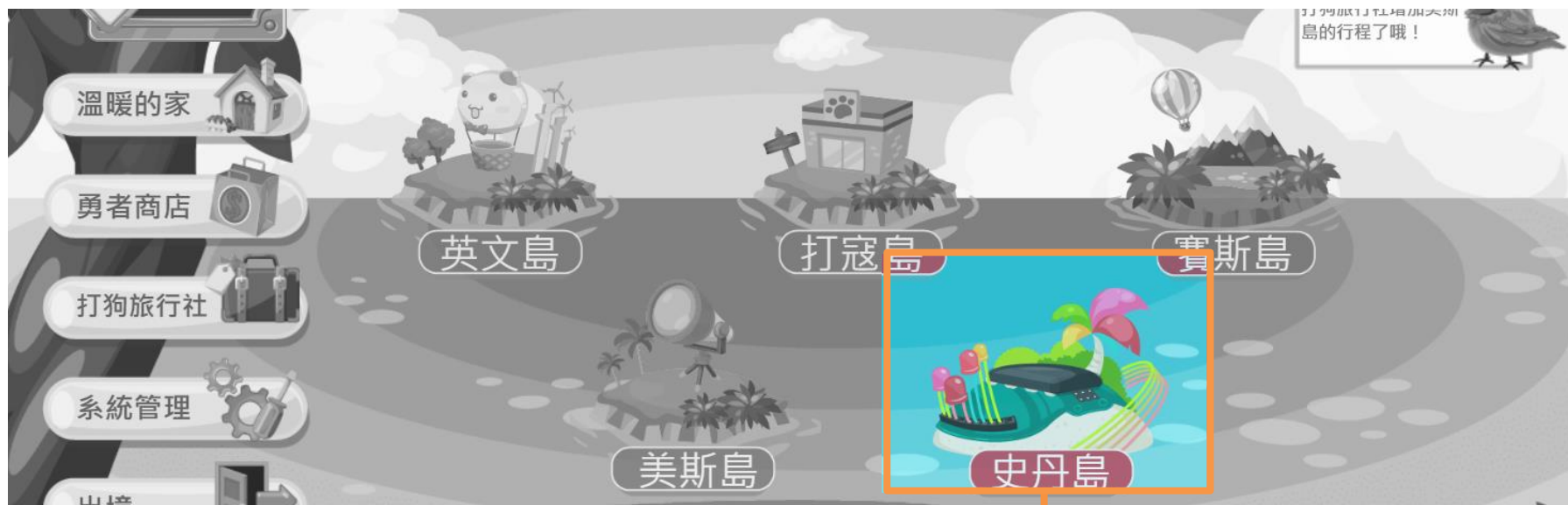
由國立中山大學蔡俊彥及劉叔秋兩位教授規劃。以PISA的概念編製試題，在數年前即針對**素養導向的題目**編輯形式撰題，將**長篇閱讀融入遊戲化**概念，增添趣味的同時也富含教育意義，讓使用者參與遊玩時，可以較活潑有趣的形式取代原先較為枯燥的施測模式。





由國立中央大學吳維漢教授規劃的**子學**
由數學小學堂提供題目。**以國小數學**
為主，有豐富多樣的題型與題目，吸
引學童目光並樂於練習作答，是學生
在課堂外自主練習的學習加油站。





是以 **Arduino 線上程式學習** 為主，有別於傳統實體 Arduino 學習，史丹島解決了程式教學的教師專業素養、課程管理、程式自動偵錯及硬體設備採購經費四大面向的問題，嘉惠有心學習程式設計教與學的全體師生，另外在課程的設計上以 108 年課綱科技教育領域課程由淺至深，以生活中實際的模擬，從思考中去感知並解決生活情境，課程從簡單的**控制 LED 燈泡**、倒車雷達到闖道控制等，讓的學習與生活結合，使學習者達到自我實現的成就感。





智慧島是以 **AI 人工智慧** 為主題，參考教育部國中小 AI 教材架構及理念，透過 AI 互動、影像辨識、影像互動等不同單元，以遊戲式教學的方式，由淺入深教導學生認識生活中的人工智慧，並提供實際的體驗。





E-game



打狗旅行社是可以讓教師**建立島嶼行程**，並
且讓學生加入行程，讓老師可以在課堂上帶
學生闖關或讓學生自行闖關，學生闖關完
後，老師還可以**檢視學生的成績**喔！





E-game



系統管理介紹

如何撈出參加獎名單

-任兩座島嶼共獲得5顆星星(需獲得新的星星)





沒有系統管理嗎？請用OpenID或教育雲端登入Egame一次，並提供相關帳號。



系統管理能提供縣市承辦人員建立比賽模式、檢視成績、抽獎程式等





比賽期間成長

- 下載檔案

系統管理

■ 比賽管理 <

■ 英文島 <

■ 打寇島 <

■ 達客武館 <

■ 賽斯島 <

■ 史丹島 <

■ 數學島 <

■ 島嶼護照 <

■ 島嶼使用狀況 >

■ 登入次數查詢

■ 比賽期間成長

比賽列表

比賽序號	比賽縣市	比賽名稱	比賽說明	開始時間	結束時間
1	全國	108年STEM學習護照「STEM Learning Passport」網路競賽(測試)		2019-08-09	2019-08-12

比賽期間成長資料下載

比賽縣市

高雄市

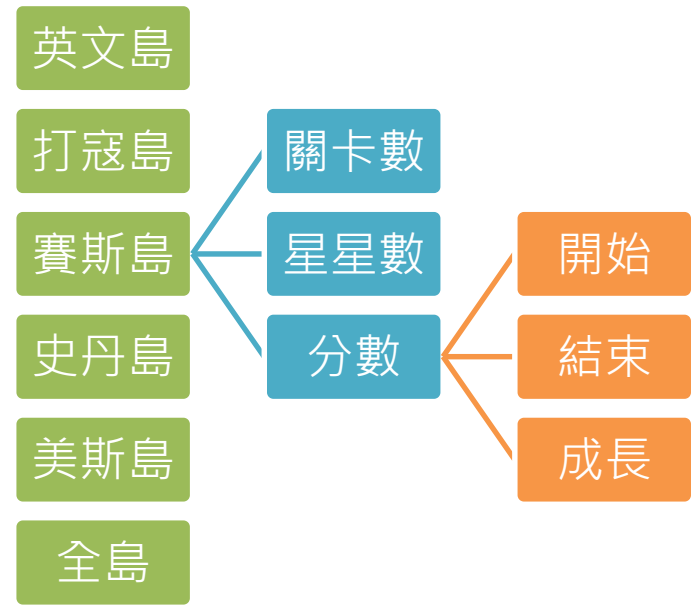
下載





比賽期間成長

• 資料內容



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
1	姓	縣市	學校	是否為教	OpenID	年級	班級	英文島過關數(開始)	英文島過關數(結束)	英文島過關數(成長)	英文島星	英文島星	英文島星	英文島星	英文島星	英文島星	打寇島過	打寇島過	打寇島過	打寇島星	打寇島星	打寇島星	打寇島星	打寇島星
2	劉	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	401	10	10	0	14	14	0	81	81	0	15	15	0	29	29	0	413	413
3	洪	高雄市	市立	TRUE	http://ope	0		14	14	0	23	23	0	164	164	0	31	31	0	83	83	0	1439	1439
4	陳	高雄市	市立	FALSE	http://ope	5	503	11	11	0	18	18	0	101	101	0	20	20	0	45	45	0	638	638
5	李	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	401	32	32	0	62	62	0	371	371	0	16	16	0	35	35	0	526	526
6	戴	高雄市	市立	FALSE	http://ope	8	202	4	4	0	4	4	0	25	25	0	16	16	0	32	32	0	467	467
7	郭	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	409	10	10	0	25	25	0	153	153	0	11	11	0	26	26	0	336	336
8	黃	高雄市	市立	FALSE	http://ope	5	511	8	8	0	13	13	0	77	77	0	6	6	0	14	14	0	171	171
9	張	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	404	35	35	0	46	46	0	303	303	0	25	25	0	62	62	0	1028	1028
10	沈	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	408	47	47	0	79	79	0	459	459	0	11	11	0	24	24	0	313	313
11	鄭	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	403	8	8	0	16	16	0	96	96	0	41	41	0	109	109	0	2630	2630
12	林	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	404	14	14	0	25	25	0	159	159	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	吳	高雄市	市立	FALSE	http://ope	3	308	4	4	0	8	8	0	48	48	0	16	16	0	30	30	0	515	515
14	林	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	401	19	19	0	41	41	0	252	252	0	9	9	0	19	19	0	247	247
15	鄭	高雄市	市立	FALSE	http://ope	6	602	20	20	0	25	25	0	144	144	0	35	35	0	76	76	0	1581	1581
16	蘇	高雄市	市立	FALSE	http://ope	6	602	2	2	0	4	4	0	25	25	0	29	29	0	61	61	0	1074	1074
17	張	高雄市	市立	FALSE	http://ope	4	403	12	12	0	15	15	0	99	99	0	0	0	0	0	0	0	0	0



比賽期間成長

- 參加獎：任兩座島嶼共獲得5顆星星(需獲得新的星星)

	BE	BF	BG	BH	BI	BJ	
	全部星星數(結束)	全部星星數(開始)	全部分數(開始)	全部分數(結束)	全部分數(成長)	獲得星星數(前2大島)	成長的島嶼數
7	243	126	5226	15782	10556	126	
0	95	95	0	5831	5831	82	
0	115	75	1896	4867	2971	75	
0	108	68	2597	7431	4834	68	
3	117	64	4563	5639	1076	64	
2	65	53	868	2950	2082	53	
4	238	54	12788	16784	3996	52	
3	243	50	13416	16127	2711	50	
2	91	49	1714	3964	2250	49	
0	54	54	0	2188	2188	49	
0	48	48	0	4800		48	
0	47	47	0	2104		47	

篩選大於
(含)5的

篩選大於
(含) 2的





E-game



抽獎操作





egame_20180903103810.csv - Microsoft Excel

檔案 常用 插入 版面配置 公式 資料 校閱 檢視 小組

剪下 複製 貼上 複製格式 剪貼簿

新細明體 12 A A B I U 字型

對齊方式

自動換列 跨欄置中 數值

設定格式化條件 格式化為表格 儲存格式樣式

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	序號	姓名	等級	島嶼稱號	總分數	總星星數	學校名	是否為教	年級	班級	OpenId	最後登入時間
1	1	1	17	11812	100		市立文	FALSE	0			#####
2	2	1	64	11812	100		市立文	FALSE	6	607	http://open	#####
3	3	1	25	11812	100		市立文	FALSE	6	7		#####
4	4	1	29	11746	100		市立文	FALSE	6	608	http://open	#####
5	5	1	45	11696	100		市立新	FALSE	6	602	http://open	#####
6							市立	FALSE	6	608	http://open	#####
							立橋	FALSE	9	305	http://open	#####
							市立新	FALSE	6	602	http://open	#####
							市立左	FALSE	7	111	http://open	#####

篩選：

(1)是學生

(2)是否用OpenID登入

(3)最後登入時間是否為競賽時間

(4)依各縣市決定競賽組別





G6						
	A	B	C	D	E	F
1	姓名	學校名	年級	班級	OpenId	
2	甘翹暉	市立文	6	607	http://open	
3	陳冠杰	市立文	6	608	http://open	
4	翁祺鈞	市立新	6	602	http://open	
5	杜尹綸	市立福	6	608	http://open	
6	汪上安	市立橋	9	305	http://open	
7	陳聿守	市立新	6	602	http://open	
8	王宥萱	市立左	7	111	http://open	
9	許家銘	市立鳳	0		http://open	
10	黃家樂	市立左	8	211	http://open	
11	呂文魁	市立左	0		http://open	

篩選完成後，保留抽獎程式所需要的欄位。

抽獎程式所需欄位順序為「姓名」、「學校」、「年級」、「班級」、「OpenID」



E-game



檔案名稱(N): egame_20180903103810.csv

存檔類型(T): Unicode 文字 (*.txt)

作者: gree 標籤: 新增標記 標題: 新增標題

隱藏資料夾 工具(L) ▼ 儲存(S)

檔案另存成 Unicode文字(txt) 檔





[\[建立新抽獎活動\]](#)

系統管理

帳號管理

比賽管理

英文島

打寇島

達客武館

賽斯島

史丹島

數學島

抽獎活動

抽獎活動列表

抽獎活動列表

抽獎活動序號	縣市	抽獎活動名稱	預定抽獎時間
174	高雄市		2018-05-07 09:00:00
173	高雄市		2017-12-29 14:10:00
172	屏東縣		2017-12-18 13:35:37
170	屏東縣		2017-12-18 13:34:57
169	屏東縣		2017-12-18 13:34:46

歷年抽獎活動





E-game



建立新抽獎活動

抽獎縣市：高雄市

請選擇抽獎縣市：高雄市 ▼

抽獎型態

☒ Egame抽獎 ☐ 創意短片抽獎

抽獎活動名稱

抽獎活動名稱

❗ 請輸入比賽名稱

預定抽獎時間

2018-09-03 11:32:53

儲存





抽獎活動

測試

抽獎序號：132

抽獎地區：高雄市

抽獎名稱：測試

抽獎型態：Egame抽獎

抽獎時間：2017-08-18 15:37:53

抽獎名冊：

需上傳Excel另存新檔選Unicode文字(txt)，抽獎程式所需欄位順序為「姓名」、「學校」、「年級」、「班級」、「OpenID」

未選擇任何檔案

得獎名冊：

選擇Unicode文字(txt)檔

抽獎名冊：

得獎名冊：

可以檢視名單
是否正確





抽獎名冊：檢視抽獎名冊

得獎名冊：進行抽獎





抽完獎，可檢視名單